

Naar Klimmen = Ransdaal van spoor 2

1	T	overtuigt zich ervan dat het witte lampje "Blok n. Sog" brandt
2a	T	drukt voor een te Klimmen = Ransdaal stoppende trein de knop "STOP tr. n. Kmr" 1) het witte lampje "STOP tr. n. Kmr" gaat branden of
2b	T	drukt voor alle overige treinen de knop "DOOR tr. n. Kmr" 1) het witte lampje "DOOR tr. n. Kmr" gaat branden
3	T	drukt de knop "Blok n. Sog" en draait tegelijkertijd de inductorkruk vrij (wit) wordt venster 13
4	T	sluit de bomen van het overpad bij km 2.389
5	T	legt het krukje om in veld 13 2) het witte lampje "sein C2" gaat branden
6	T	legt het handel om in veld 13 uit de normale stand komt sein C2 het rode lampje "Sein C2 onv." dooft
7	trein	passeert met de eerste as de isolerende las bij km 2.774 in de normale stand komt sein C2 het witte lampje "Sein C2" dooft het rode lampje "Sein C2 onv." gaat branden het witte lampje "Blok n. Sog" dooft het witte lampje "STOP tr. n. Kmr" resp "DOOR tr. n. Kmr" dooft
8	T	opent achter de trein de bomen van het overpad bij km 2.389
9	T	passeert met de laatste as de isolerende las bij km 2.890 vrij (wit) wordt venster 13b
10	T	legt het handel normaal in veld 13
11	T	legt het krukje normaal in veld 13
12	T	bedient de vensters 13 en 13b (worden rood)
13	Trein	passeert met de laatste as de isolerende las bij km 5.010 het witte lampje "Blok n. Sog" gaat branden.
<p>1) Zolang krukje 13 niet is ongelegd kan T het gegeven commando "STOP" of "DOOR" herroepen door het drukken van de knop "Herr (Stop-Door) Tr. n. Kmr" Na het drukken van de knop dooft het betreffende lampje.</p> <p>2) Was de knop "STOP tr. n. Kmr" gedrukt dan komt sein P736 te Klimmen = Ransdaal in de stand "stop". Sein P736 komt uit de stand "stop" 55 seconden nadat de trein met de eerste as de isolerende las passeert bij km 5.910. Deze tijdsduur kan max. 17 seconden korter zijn als de overwegbomen van ahob 6.1 gesloten resp. sluitende zijn.</p>		