

## BLOKPOST GROENEKAN WEST

Van BLAUWKAPEL naar KAARTENSDIJK

1	Wekker „Aank.tr.v.Blw” luidt	Blw
2	Grw bedient vensters 1 en 2 (worden wit)	Blw
3	door handeling 2 houdt wekker op met luiden	
4	Grw wekt Mtk	Mtk
5	Vrij (wit) wordt venster 3	Mtk
6	Grw legt krukje om in veld 3	
7	Grw legt om het handel B	
8	Grw wekt Mtk	Mtk
9	Vrij (rood) wordt venster 1	trein
10	eerste as op geïsoleerde spoorstaaf nabij de post maakt vrij (wit) venster 3 <sup>b</sup>	trein
11	Grw legt normaal het handel B	
12	Grw legt krukje normaal in veld 3	
13	Grw bedient vensters 3 en 3 <sup>b</sup> (worden rood)	Mtk
14	door handeling 13 wordt vrij (rood) venster 2	

BLOKPOST GROENEKAN WEST

Van MAARTENSDIJK naar BLAUWKAPEL

1	Grw ontvangt wekkersein van Mtk	Mtk
2	Grw bedient vensters 5 en 6 (worden wit)	Mtk
3	Grw ontvangt wekkersein van Mtk	Mtk
4	Grw overtuigt zich dat het venstertje „Blok n.Blw" wit toont en sleutel H.1/St' in het slot aanwezig is	
5	Grw legt krukje om in veld 5	
6	lampje „n.Blw" gaat branden	
7	Grw legt krukje om in veld 4	
8	lampje „n.Blw" dooft	
9	Grw legt krukje om in veld 4 <sup>o</sup>	
10	wit worden de venstertjes „n.Blw" en „sein 104"	
11	Vrij (rood) wordt venster 6	Mtk
12	eerste as op geïsoleerde spoorstaaf nabij de post maakt rood de venstertjes „n.Blw", „Sein 104" en „Blok n.Blw"	trein
13	laatste as over genoemde geïsoleerde spoorstaaf doet branden het lampje „n.Blw"	trein
14	Grw legt krukjes normaal in veld 4	
15	lampje „n.Blw" dooft	
16	Grw legt krukje normaal in veld 5	
17	Grw drukt de knop „Ontbl.n.Blw" met draaien inductorkruk, waardoor venster 5 vrij (rood) wordt	
18	laatste as voorbij eerstvolgend lichtsein (K.M.12.675) maakt wit het venstertje „Blok n.Blw"	trein